

## OBJETOS DINÁMICOS

### Ejercicio 1:

```
#include<iostream>
using namespace std;

class COMPLEJO
{
    private:
        double Real, Imag;
    public:
        COMPLEJO();
        COMPLEJO(double r, double i);
        void Leer();
        void Imprime_Complejo();
        void Complejos();
        ~COMPLEJO();
};

COMPLEJO::COMPLEJO()
{
    Real=Imag=0.0;
}

COMPLEJO::COMPLEJO(double r, double i)
{
    Real=r;
    Imag=i;
}

void COMPLEJO::Leer()
{
    cout<<"Introduce El COMplejo: ";
    cin>>Real;
    cin>>Imag;
}

void COMPLEJO::Imprime_Complejo()
{
    cout<<"Complejo: "<<Real<<"+"<<Imag<<"i"<<endl;
}

COMPLEJO::~COMPLEJO()
```

```

{
    cout<<"Activando Destructor De Base"<<endl;
}

void Complejos()
{
    int n;
    COMPLEJO C1;
    COMPLEJO C2(-1,2);
    COMPLEJO *C3= new COMPLEJO ();
    COMPLEJO *C4=new COMPLEJO (-2,3);

    C1.Imprime_Complejo();
    C2.Imprime_Complejo();
    C3->Imprime_Complejo();
    C4->Imprime_Complejo();

    cout<<"Introduzca El Numero De COMplejos: ";
    cin>>n;
    COMPLEJO *C5=new COMPLEJO[n];

    for(int i=0; i<n;i++)
    {
        C5->Leer();
        C5++;
    }

    delete C3;
    delete C4;
    delete[]C5;
}

int main ()
{
    Complejos();
}

```